МИССЮРА ЛЮДМИЛА

UX/UI-Дизайнер | Product Designer

О СЕБЕ

Я дизайнер интерфейсов с 5 годами опыта разработки B2B продукта и внутренних корпоративных систем. Проектирую сложные интерфейсы, административные панели, сервисы обработки данных. Создаю цифровую эстетику на основе визуальной иерархии и логики, с подходом от JTBD и CustDev до запуска продукта.

ОПЫТ РАБОТЫ

ООО «Современные Алгоритмы»
Дизайнер интерфейсов

июль 2021 — настоящее время (5 лет)

Разработала внутренний сервис с нуля до конечного продукта по методологии Agile, включая сайт компании, презентации и инфографику для email-рассылок.

- Спроектировала полный цикл запроса пользователя и навигацию: ЛК, систему администрирования и фильтров, алертов, редактирования и графического отображения данных, авторизацию. Уменьшила количество обращений в поддержку за счёт создания раздела справки. Взаимодействовала с разработчиками и проводила дизайн-ревью;
- Оптимизировала процесс передачи макетов в разработку через прототипы, адаптивный дизайн, UI-kit, Auto Layout, систему компонентов и сократила количество доработок;
- Определила ЦА, построила User-flow и CJM продукта. Провела 3 usability-тестирования и выявила 7 критических проблем пользователей, что привело к редизайду разделов и доработке сервиса;
- Создала первые экраны и логику поиска для MVP системы архивации почты.

> **Продукты:**
>
> Внутренний B2B сервис для подразделений Информационной Безопасности (ИБ)
>
> Запуск MVP системы архивации почты
>
> Концепт потенциального сервиса для подразделений ИБ
>
> Сайт компании

Яндекс Практикум (Обучение)
Дизайнер интерфейсов

ноябрь 2020 — август 2021 (10 месяцев)

В работах проводила глубокий ресерч и аналитику, сравнивала конкурентов и принципы работы похожих сервисов. На основе данных и UX-подходов выявляла потребности пользователя и бизнеса, разрабатывала продуктовые решения.

> **Продукты:**
>
> **Онлайн-кофейня Double R Cafe | app**
> Спроектировала приложение на основе Material Design для дистанционного заказа в кофейне по пути, с использованием UX методов: определила ЦА, User story, User flow, CJM, разработала wireframes, провела Usability Testing с 3 респондентами и выявила 4 пункта визуальной и логической доработки.
>
> **Онлайн-музей Минимализма | web | Github**
> Разработала онлайн-сервис B2C формата по продаже экскурсий и написала код главной страницы (HTML+CSS) в качестве дипломной работы на frontend обучении. Упор был сделан на UI и отработку сценария продажи билетов, спроектировала checkout оформления заказа с корзиной и оплатой услуги.
>
> **Вело — сервис Freedom | web**
>
> В дипломном сервисе B2C создала User flow и протестировала его перед разработкой проекта с участием 3 респондентов, по результатам добавлено 6 фич. Собрала UI-kit со светлой и тёмной темой. Провела Usability Testing для 3 респондентов и выявила 8 правок для сценария бронирования.

Мебельные фабрики и компании
Технолог-конструктор

2015–2020 (5 лет)

- Запускала полный цикл разработки изделий — от концепта до серийного производства;
- Разрабатывала чертежи и технологические карты для изготовления мебели;
- Решала рекламационно-технические моменты с клиентами и фабриками;
- Проверяла проекты на ошибки проектирования.



КОНТАКТЫ

+7 915 085-77-81

@Mila_Missiura

missiuralv@gmail.com

Портфолио

ОБРАЗОВАНИЕ

Инженер-технолог
2010–2015

ИжГТУ им М.Т. Калашникова
Реклама и Дизайн | Промышленный дизайн

Дизайнер интерфейсов
ноябрь 2020 — август 2021

Яндекс Практикум

Frontend разработка
март 2021 — июнь 2021

ГБОУ ДПО Центр «Профессионал»

UX. Симулятор управления продуктом на основе данных
октябрь 2026 — настоящее время

Go Practice

НАВЫКИ

- **UX**

  UX/UI Design • Product Design • User Research • Usability Testing • JTBD • Information Architecture • CustDev • User-Flow • CJM

- **UI**

  Figma • UI Kit • Component Library • Responsive Design • Wireframing • Prototyping

- **Development**

  HTML • CSS • Design Handoff • Design Review